

- ・ 選手は、京都府スポーツ少年団登録団員で、原則として小学校4～6年生とする。
- ・ 参加資格及び競技中に、不都合を起こしたチームは失格とすることがある。
- ・ 参加者は、全員スポーツ安全傷害保険に加入されることが望ましい。
- ・ 参加チームは、スポーツ少年団旗とプラカードを持参すること。

10 チーム編成 ・ 代表者・監督・コーチ（2名）・スコアラー（1名）とし、選手は20名までとする。

11 参加費 ・ 1チーム 4,000円（申込み締切り後不参加の場合には、参加費の返済はされないものとする。但し、大会中止の場合は、返済する。）

〔参加費振込み先〕 〒623-0014 綾部市若竹町8番地の1

綾部市スポーツ少年団 野球専門委員 大槻 進

◎京都北都信用金庫西町支店（普通口座）番号0192430

12 組合せ ・ 申込み確認後、主管地で組合せを行う。
（綾部市スポーツ少年団本部のホームページに掲載する。）

13 表彰 ◎学童の部 A

- ・ 大会1日目の各ブロック毎に賞状を授与する（優秀賞、敢闘賞、努力賞）各試合会場にて表彰
- ・ 優秀チームには、本部長より盾を授与する。
- ・ 大会2日目に優秀4チームによる優勝決定戦を行う。
- ・ 優勝チームに賞状・優勝杯、準優勝チームに賞状・準優勝盾、3・4位チームに賞状を授与する。
- ・ 優勝杯・準優勝盾は持ち回りとし、当該チームにはレプリカを贈呈する。

◎ジュニアの部及び学童の部 B

- ・ 優勝戦は、大会2日目あやべ球場の第1試合（ジュニア）及び第2試合（学童の部B）に行う。
- ・ 優勝チームに賞状・優勝杯、準優勝チームに賞状・準優勝盾を授与する。
- ・ 優勝杯・準優勝盾は持ち回りとし、当該チームにはレプリカを贈呈する。

14 大会有無 ・ 大会の有無は、当日7時に決定をする。（各チーム間い合わせ）

15 その他 ・ 大会使用球は、マルエスJ号球使用。（主催者準備）
・ 大会開催中の災害及び、事故並びに傷害等については、各チームまたは、個人で処置をするものとする。
・ 参加チームは、

審判員（塁審）1名を派遣すること。

（自チームの試合時の塁審）

- ・ 但し、優勝戦（大会2日目・あやべ球場）は、主審、塁審とも本部が行う。

〔問い合わせ・申込み先〕 ☆令和元年7月22日までに申込む（参加費を含む）こと。

京都府スポーツ少年団軟式野球専門委員 大槻 進

〒623-0053 綾部市宮代町10 電話0773-42-3918 携帯090-3165-1657

FAX 0773-42-3918

※ メールアドレス（大槻和正）E-mail:tsukkies58@outlook.jp

**令和元年度京都府スポーツ少年団軟式
野球交流大会競技規則及び注意事項等
(学童の部 A)**

1 代表者

代表者（責任者）は、大会の目的及び大会要項・規則等を理解し
チーム内に、周知徹底を図ること。

2 競技規則

2019年度公認野球規則・全日本軟式野球連盟内規を適用し、
その他については、綾部少年野球規則による。

3 競技方法

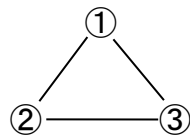
- ・ 4ブロックに分け、1ブロック・3チームとし、各ブロック毎
に、総当たりリーグ戦方式とする。
- ・ 優勝戦は、各ブロックの1位チームの対戦で行う。

◎組合せ及び、開始時間（各ブロック共通）

（大会1日目：交流大会

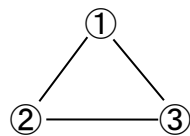
第1市民グラウンドA1・A2、田野グラウンド、あやべ球場）

・ 市民グラウンドA1・A2、田野グラウンド



1	①：②	11時00分
2	1の敗者：③	13時00分
3	1の勝者：③	14時30分

・ あやべ球場



1	①：②	10時30分
2	1の敗者：③	12時30分
3	1の勝者：③	14時00分

（大会2日目：優勝大会 第1市民グラウンドA1・A2、あやべ球場）

1	準決勝	9時00分	（第1市民グラウンドA1・A2）
2	3位決定戦	10時40分	（第1市民グラウンドA1）
	優勝戦	13時00分	（あやべ球場）

◎試合内容

- ・ 7回戦とし、試合時間は1時間20分を超えて次のイニングには入らない。ただし後攻チームがリードした時点で試合終了とする。その時点の得点を記録とする。
(準決勝・3位決定戦が同点の場合、優勝戦と同様の方法で勝敗を決する。)
- ・ 7回または、時間を超えて同点の場合は引き分けとする
- ・ 優勝戦については7回、試合時間は1時間30分とし、7回または、時間を超えて同点の場合は、最終出場選手で継続打順で無

死満塁（前打者が1塁走者）で1回行い、なお勝敗が決しないときには、最終出場選手による抽選で勝敗を決する。

- ・ 得点差によるコールドゲームは採用しない。
- ・ 天候不良等により試合が続行不可能な場合には、5回終了を持って試合成立とする。
- ・ 参加チーム数により、1ブロック・3チームとならない場合には、主管地より選出し1ブロック・3チームとして行う。
- ・ 尚、参加チームが不足した場合には、別途試合方式を検討する。
- ・ 投手の投球制限（一人1日1試合しか投げられない）は、採用しない。

4 順位決定

- ・ ブロックリーグ戦の順位決定は、勝点（勝ち=1点・引分け=0.5点・負け=0点）により決定をする。同勝点の場合には、失点差、得失点差・得点差の順に決定をする。

5 注意事項

- ・ ベンチに入れる人員は、登録をされている代表者・監督・コーチ（2名）・スコアラー（1名）マネージャー及び選手とする。
- ・ 背番号は監督30番、コーチ29・28番とし、選手は0～27番までとする。但し主将は10番とする。
- ・ 試合開始予定時刻前でも、前の試合が早く終了した場合には、直ちに次の試合を開始する。
- ・ 試合開始予定時刻に会場に来ないチームは棄権とみなす。
- ・ 金属製バット・マスク・ヘルメット（両面イヤラップ付き）は、軟式野球連盟公認のものでなければならない。（尚、木製バットを2本用意することが望ましい）
- ・ ヘルメットの着用は、打者・次打者・走者・ベースコーチとする。（7個以上用意すること）
- ・ ファールボールは、ベンチサイドで対応をすること。
- ・ 第2試合以降のベンチは居残りチームはそのままのベンチとする。新たなチームは空いたベンチに入ること。
- ・ 熱中症等予防のため、保護者2名程度のベンチ入りを認める。
- ・ 軟式野球連盟規則及び、注意事項並びに大会規則を遵守すること。

6 その他

- ・ 役員、選手並びに応援団等参加者全員、日本スポーツ少年団団員綱領及び指導者綱領等を理解し、スポーツ大会に相応しい態度及び行動すること。

(学童の部 B)

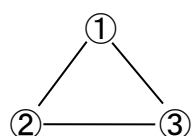
1 代表者、2 競技規則等は、学童の部 A に準ずる。

3 競技方法

- ・ 2 ブロックに分け、1 ブロック・3 チームとし、各ブロック毎に、総当たりリーグ戦方式とする。
- ・ 優勝戦は、大会 2 日目各ブロックの 1 位チームの対戦で行う。

◎ 組合せ及び、開始時間 (各ブロック共通)

- ・ B1、B2 会場 (綾部市総合運動公園グラウンド)



1	① : ②	10 時 40 分
2	1 の敗者 : ③	12 時 40 分
3	1 の勝者 : ③	14 時 10 分

◎ 大会 2 日目 組合せ及び、開始時間、B1・B2 会場で行う。

- ・ あやべ球場 1 日目 1 位チーム
1 1 : 0 0 (優勝戦)
- ・ B1、B2 会場 (綾部市総合運動公園グラウンド) 1 日目 2・3 位チーム
① 9 : 0 0 ② 1 0 : 4 0

◎ 試合内容

- ・ 7 回戦とし、試合時間は 1 時間 20 分を超えて次のイニングには入らない。ただし後攻チームがリードした時点で試合終了とする。その時点の得点を記録とする。
- ・ 7 回または、時間を超えて同点の場合は引き分けとする
- ・ 優勝戦については 7 回、試合時間は 1 時間 30 分とし、7 回または、時間を超えて同点の場合は、最終出場選手で継続打順で無死満塁 (前打者が 1 塁走者) で 1 回行い、なお勝敗が決しないときには、最終出場選手による抽選で勝敗を決する。
- ・ 得点差によるコールドゲームは採用しない。
- ・ 天候不良等により試合が続行不可能な場合には、5 回終了を持って試合成立とする。
- ・ 大会 2 日目は、優勝戦の他に参加チームによる交流試合を行う。
- ・ その他の事項については、学童の部 A に準ずる。
- ・ 投手の投球制限 (一人 1 日 1 試合しか投げられない) は、採用しない。

4 順位決定、5 注意事項及び、6 その他の項は学童の部 A に準ずる。

(ジュニアの部)

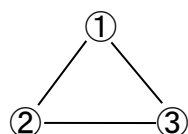
1 代表者、2 競技規則等は、学童の部Aに準ずる。

3 競技方法

- ・ バッテリー間の距離は14.00メートル、各塁間の距離は21.00メートルとする。
- ・ 4ブロックに分け、1ブロック・3チームとし、各ブロック毎に、総当たりリーグ戦方式とする。
- ・ 優勝戦は、各ブロックの1位チームの対戦で行う。

◎大会1日目 組合せ及び、開始時間 (各ブロック共通)

- ・ J1、J2会場 (吉美小学校グラウンド)



1	①:②	11時00分
2	1の敗者:③	12時50分
3	1の勝者:③	14時10分

◎大会2日目 組合せ及び、開始時間

- ・ あやべ球場 1日目 1位チーム
9:00 (優勝戦)
- ・ J1、J2会場 (吉美小学校グラウンド) 1日目 2・3位チーム
① 9:00 ② 10:30

◎試合内容

- ・ 投手については、1日の投球回数は5回までとする。
1度登板すれば1回とする。(アウトカウントは問わない)
- ・ 5回戦とし、試合時間は1時間10分を超えて次のイニングには入らない。ただし後攻チームがリードした時点で試合終了とする。
その時点の得点を記録とする。
(準決勝・3位決定戦が同点の場合、優勝戦と同様の方法で勝敗を決する。)
- ・ 5回または、時間を超えて同点の場合は引き分けとする
- ・ 優勝戦については、5回戦・試合時間は、1時間20分とし、
5回または、時間を超えて同点の場合は、最終出場選手で継続打順で無死満塁(前打者が1塁走者)で1回行い、なお勝敗が決しないときには、最終出場選手による抽選で勝敗を決する。
- ・ 得点差によるコールドゲームは採用しない。
- ・ 天候不良等により試合が続行不可能な場合には、大会2日目に再試合を行う。
- ・ 大会2日目は、優勝戦の他に参加チームにより交流試合を行う。
- ・ その他の事項については、学童Aに準ずる。

4 順位決定、5 注意事項及び、6 その他の項は、学童の部Aに準ずる。